Esta vila não presta... e depois?

Discussão

Desenho

Exposição

Tópico: a vida nas zonas rurais

Proposta por: Mari Jõgiste (EE).

Com base na banda desenhada: "*This Village Sucks*", Normunds Ozols (LV) e Giulia Corascello (IT/PT).

1) Introdução. Pedir aos e às participantes para partilharem as suas ideias sobre a cidade ou aldeia onde vivem. O que é que gostam nestes lugares e o que é que prefeririam mudar? (10 min)

2) Pedir que leiam a banda desenhada "Esta aldeia não presta" e que reflitam, em pares, sobre que elementos da aldeia nesta banda desenhada se assemelham ao lugar onde vivem e de que forma é diferente. (10 min)

3) Discussão. Dividir os e as participantes em grupos de 5 e pedir-lhes que façam e partilhem uma lista dos locais importantes da sua aldeia/cidade. Que lugares gostariam de apresentar a um visitante? Quais são os vossos locais favoritos? Onde é que as pessoas se encontram? O que fazem lá? Onde vão para ficar sozinhos/as? Quais são os lugares escondidos e secretos? Existem lugares que sejam misteriosos, perigosos ou assustadores? (15 min)

4) Pedir aos grupos que criem um mapa da sua aldeia/cidade. Reforçar que estão à vontade para o tornar o mais criativo possível e que podem adicionar imagens e textos. (20 min)

5) Cada membro do grupo escolhe um sítio no mapa e desenha uma pequena banda desenhada sobre uma história que lhe está relacionada. A história pode ser real, inspirada por acontecimentos reais, imaginada ou fantasiada. (30 min)

Tamanho do grupo: 5–25.

Tempo: 120 min.

Materiais necessários:
Papel A4, lápis, canetas, marcadores, papel flipchart ou outro papel grande, pelo menos no formato A1, fita cola pintor e impressões da banda desenhada "Esta aldeia não presta".

Objetivo:
Encorajar os e as jovens a apreciar e pensar em oportunidades para melhorar o estilo de vida.

Reflexão:
- Criar uma exposição pop-up dos mapas e banda desenhada criados na sala onde está a realizar a sessão. Pode utilizar fita cola de pintor para fixar os trabalhos nas paredes ou utilizar um cordel e clipes para pendurar as obras. Encontrem a forma que melhor se adapte ao espaço. (10 min)
- Conclusão. Olhar para a exposição em conjunto. Pedir aos e às participantes para criarem duplas e apresentarem as bandas desenhadas que criaram. Depois, discutir com todo o grupo: que histórias vos surpreenderam? aprenderam algo novo sobre a vossa aldeia/vila? O quê? (15 min ou mais)

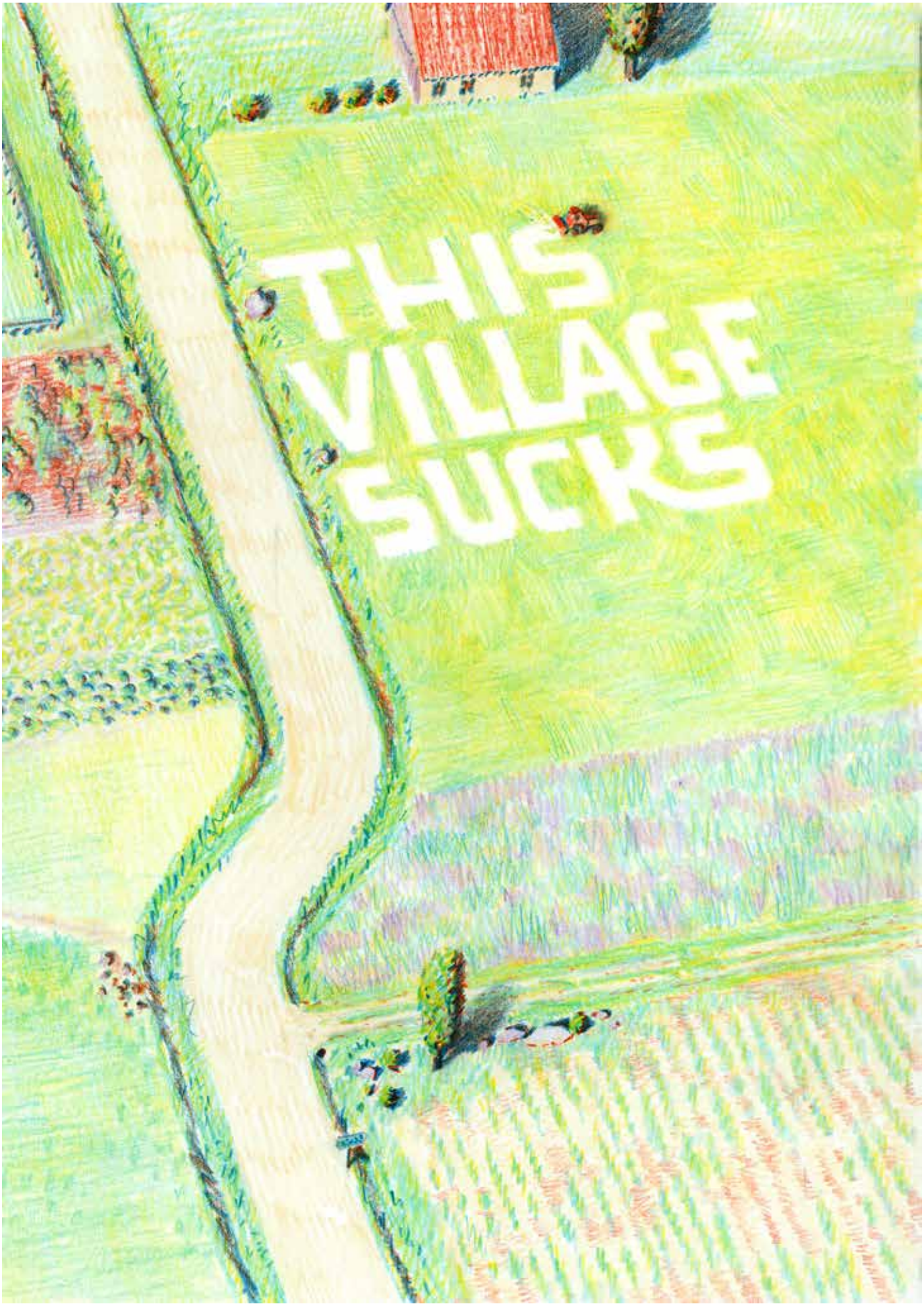
Notas úteis para o/a facilitador/a:

É possível desenvolver este workshop num projeto mais longo. Por exemplo, os e as participantes poderiam:
- criar um folheto turístico alternativo ou mapa da aldeia (ou vila) com locais secretos e surpreendentes para ver.
- imprimir as bandas desenhadas em papel ou banners de grande escala e afixá-las nos sítios em que se baseiam.
- fazer uma visita guiada à aldeia/vila mostrando lugares escondidos.
- criar pequenos vídeos apresentando os locais e as suas histórias e publicar nas redes sociais.
- publicar as bandas desenhadas no seu jornal local.

Em alternativa, os jovens poderiam fazer entrevistas a pessoas mais velhas das suas famílias ou da sua comunidade (por exemplo, visitar um lar de idosos/as), recolher histórias sobre o passado da aldeia e desenhar a banda desenhada com base nisso.

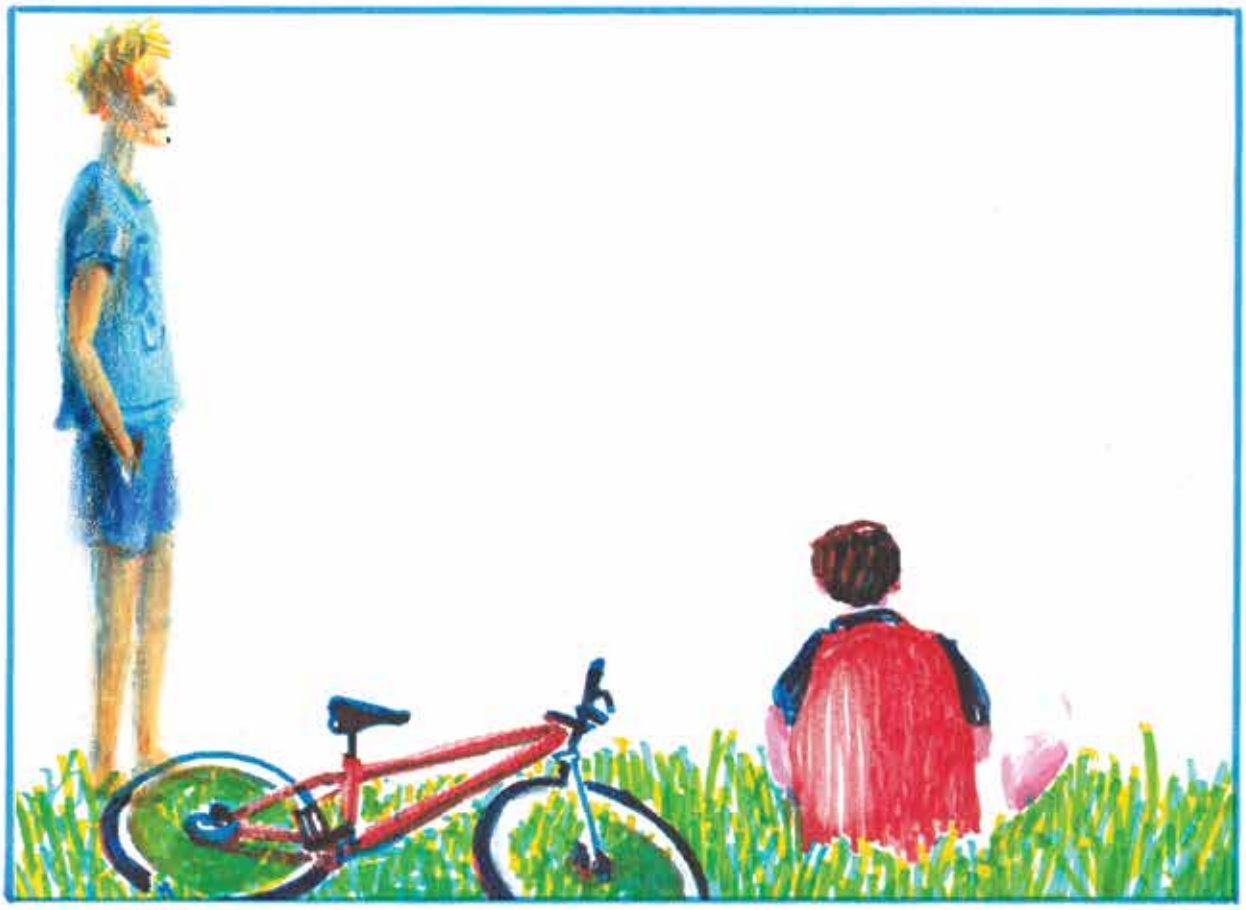
With the support of the Erasmus+ Programme Of the European Union.

O projeto ComEDU: COMICS FOR EDUCATION [2018-2-LV02-KA205-00216] foi financiado com o apoio da Comissão Europeia Erasmus+: Juventude em Ação, administrado na Letónia. Esta publicação reflecte apenas a opinião do autor; a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito da informação nela contida.



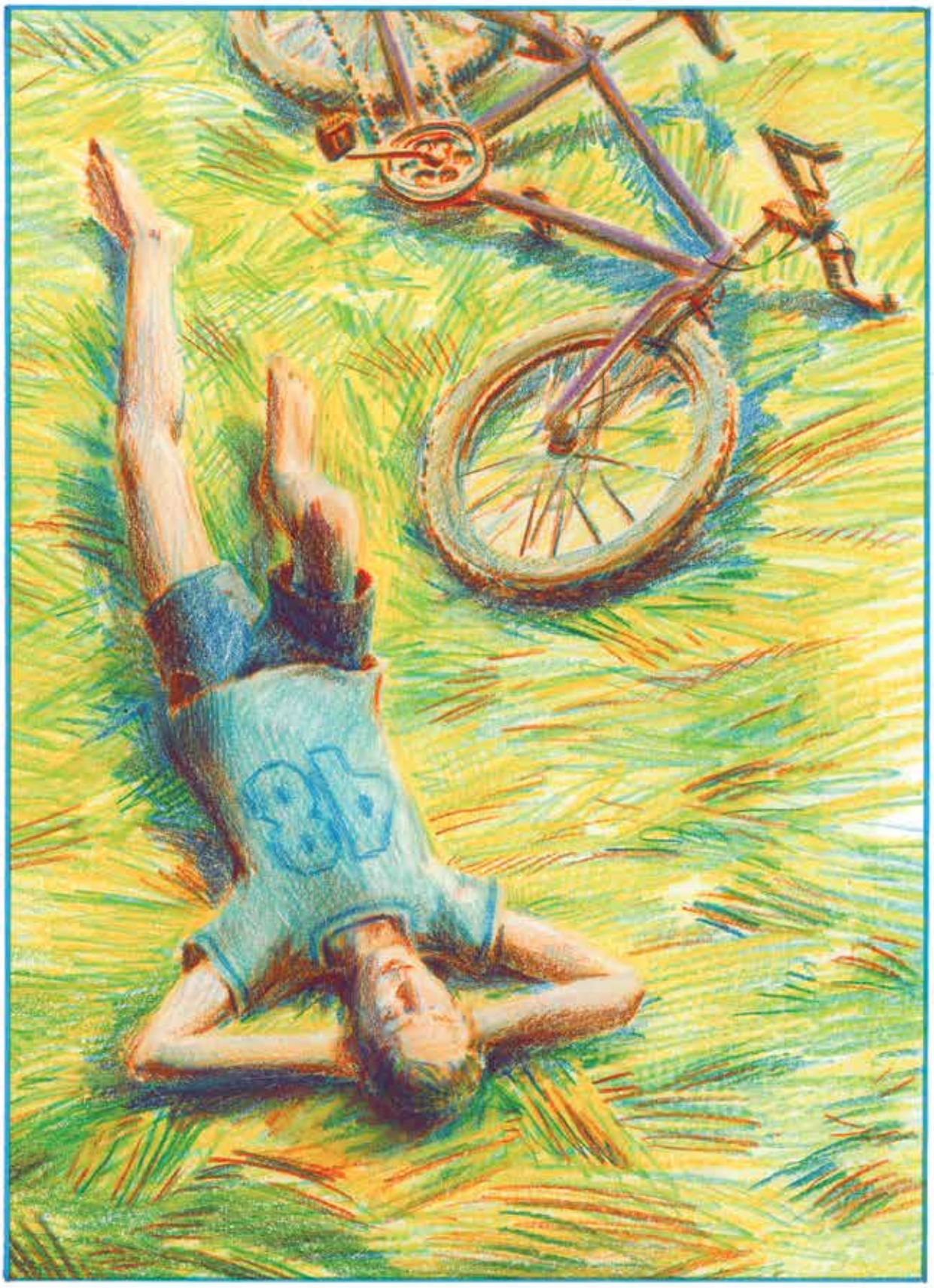
This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project “ComEdu: Comics for Education”,
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

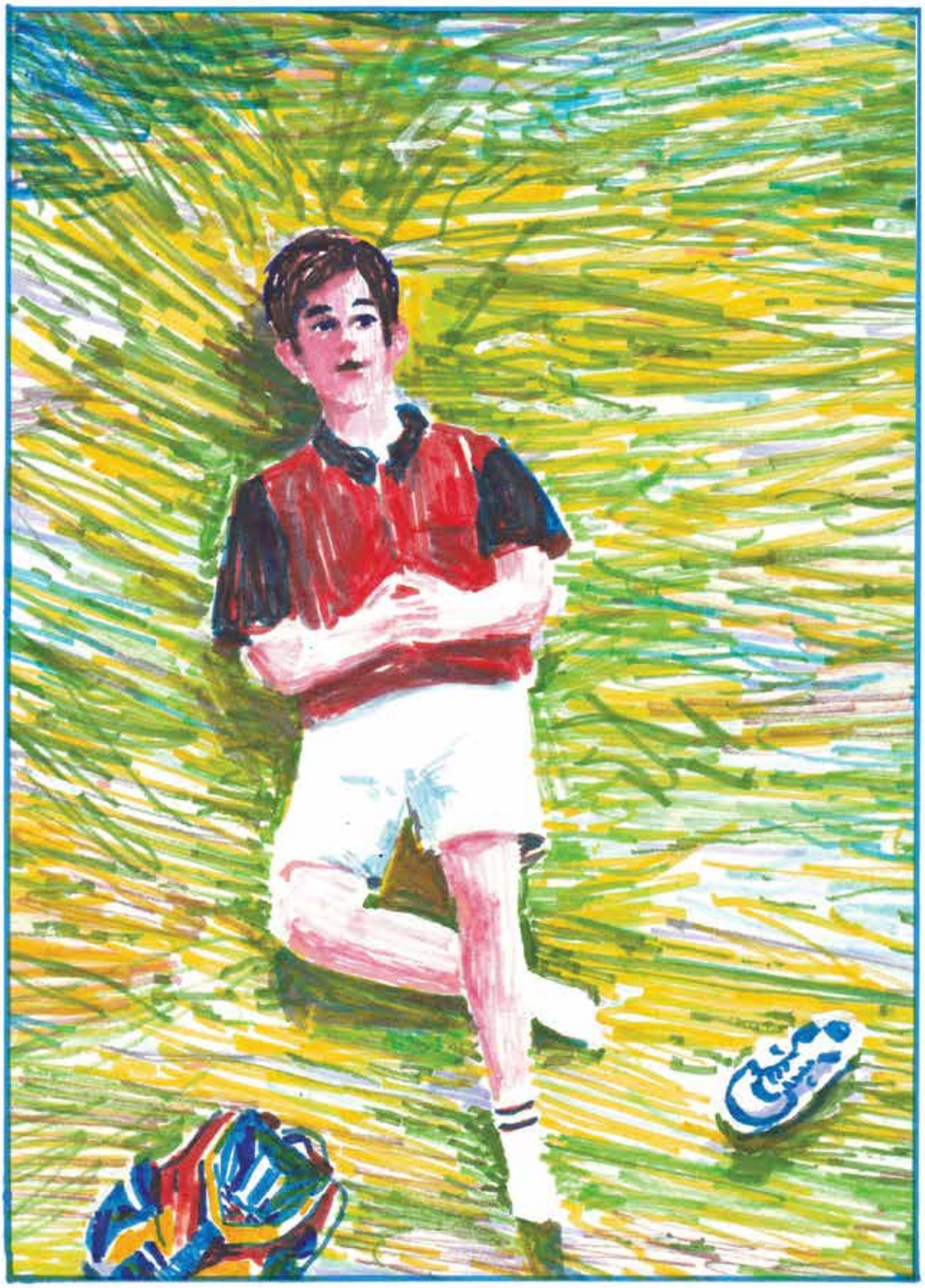


THIS VILLAGE SUCKS!

This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

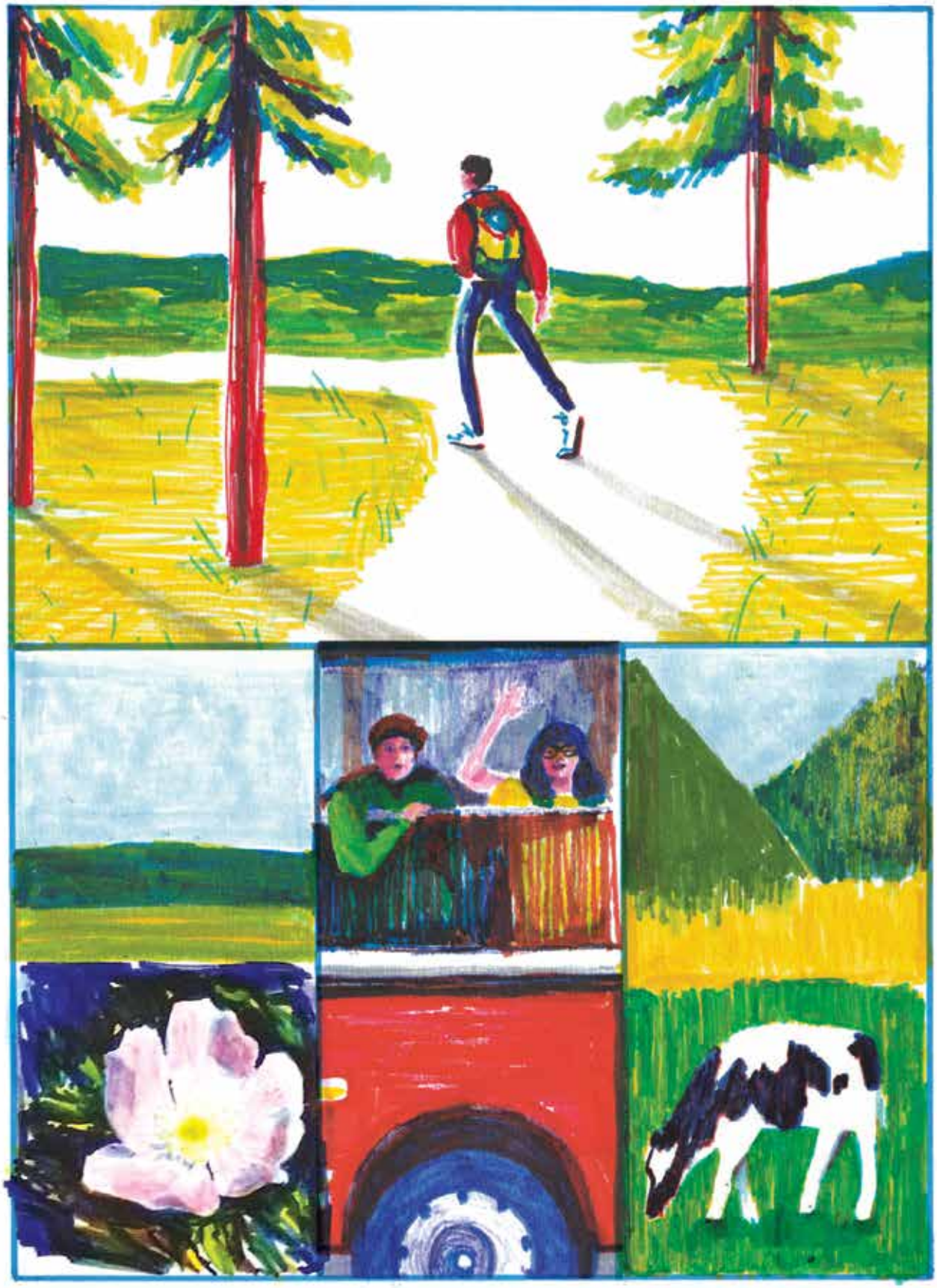


This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.



This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

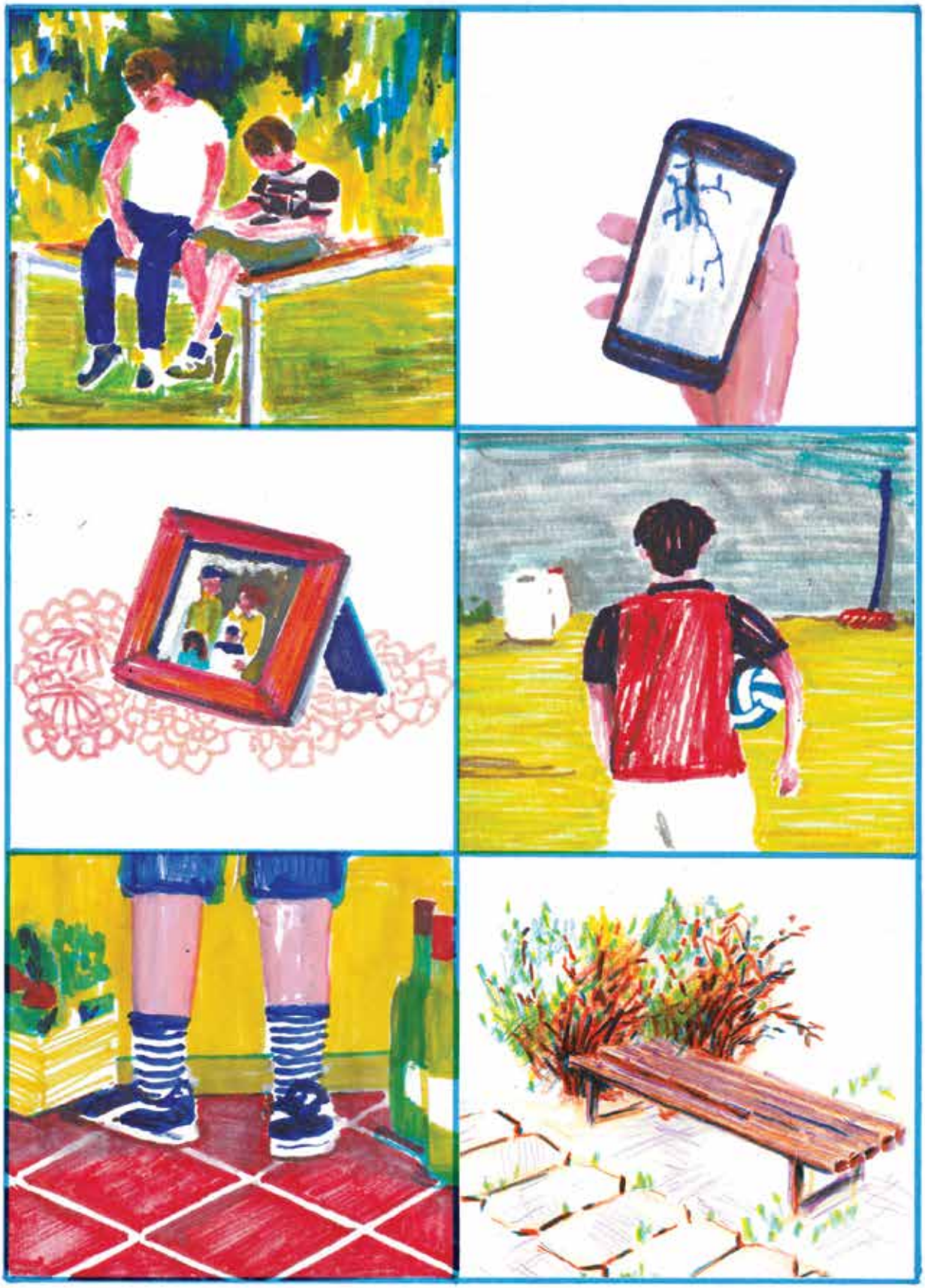
This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education", co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.



This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education", co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

MOM SAYS I CAN GO TO THE CINEMA IF I MOWE THE LAWN

This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.



THE COACH SAID WE WILL NEVER MAKE IT TO THE TOP.
HE'S THE ONE THAT SUCKS, NOT YOU.

This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

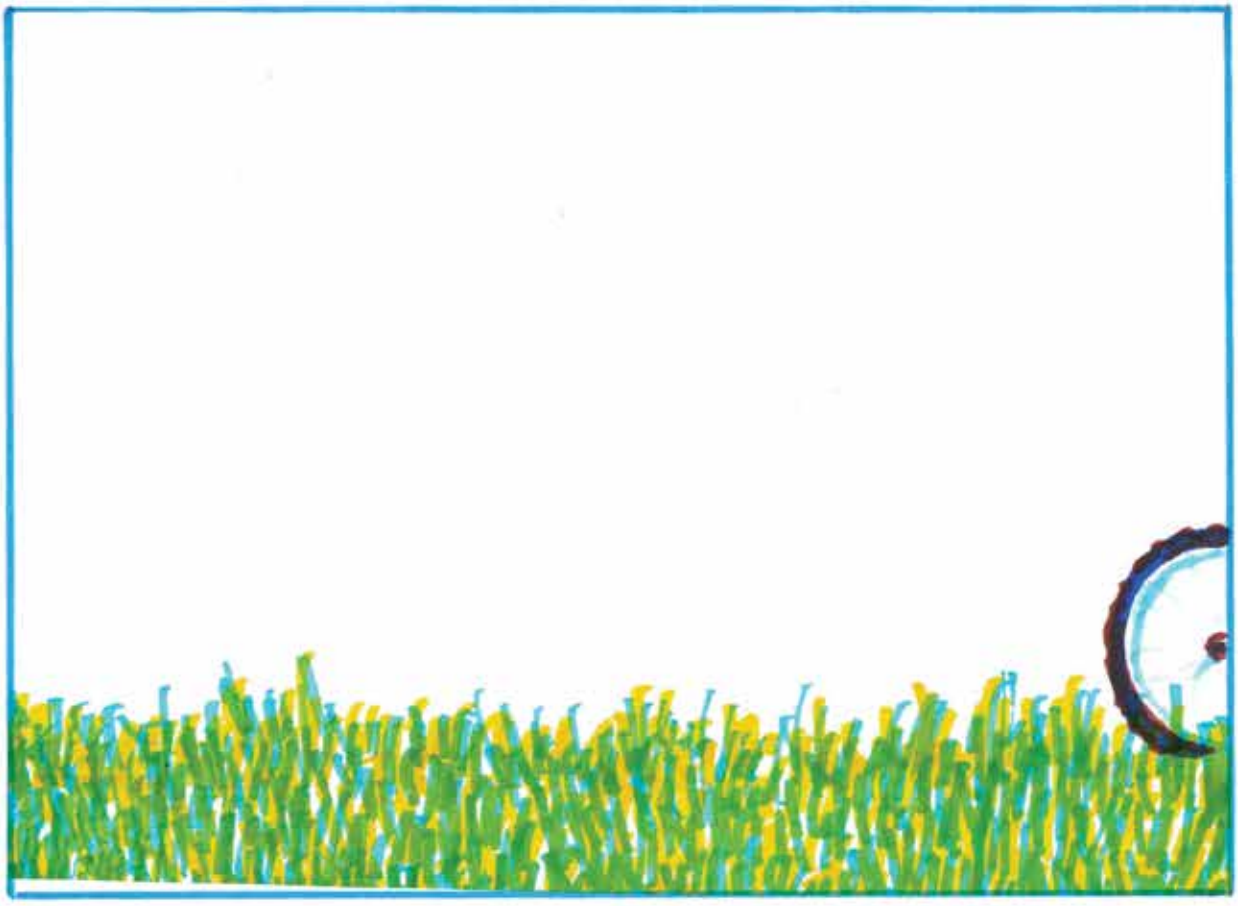
This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.

DO YOU EVER THINK ABOUT MAKING ALL THIS DISAPPEAR?

This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.



HEY. MY MUM JUST CALLED. SEE YOU TOMORROW - SAME TIME?
SURE. SEE YA!

This file is for preview purposes only. © Normunds Ozols, Giulia Corascello.
This comic was created during the strategic partnership project "ComEdu: Comics for Education",
co-funded by the European Union under Erasmus+: Youth in Action program.